

KOVI CRYSTAL - CHỐNG THẤM XI MĂNG TINH THỂ THẨM THẤU

Mô tả

Hệ thống sản phẩm

KOVI CRYSTAL - CHỐNG THẤM XI MĂNG TINH THỂ THẨM THẤU là sự kết hợp của nhiều loại hóa chất hoạt tính ẩm, cốt liệu silicat chọn lọc và xi-măng đặc chủng. Sản phẩm này vừa chống thấm bề mặt vừa có tính thẩm thấu vào bê-tông, các tinh thể được tạo ra để phản ứng với vôi tự do trong bê-tông nhằm lấp đầy mao mạch vào các lỗ rỗng.

Mục Đích Sử Dụng

KOVI CRYSTAL thi công cho tất cả các cấu trúc bê tông mới hay cũ, có khả năng chống thấm cho bề mặt tiếp xúc trực tiếp hay gián tiếp với áp lực nước (chống thấm cả chiều xuôi và ngược). Các ứng dụng điển hình như:

1. Hồ nước, tháp nước, kênh đào, đường hầm, hệ thống tàu điện.
2. Chống thấm bể nước uống, bể nước sinh hoạt, bể phòng cháy chữa cháy.
3. Chống thấm hầm thang máy, nền móng, cơ sở hạ tầng..

Tính năng

KOVI CRYSTAL có những tính năng nổi bật như sau:

1. Có khả năng hàn gắn trên cơ sở tái tạo mối liên kết, các đường nứt độ hở lên đến 0.4 mm. Không bị tách lớp, thủng màng sơn (như vật liệu có màng)
2. Dễ thi công và giảm chi phí bảo trì, giá thành hợp lý.
3. Ứng dụng được cho bê tông ướt lẫn bê tông tươi, tăng lực nén cho bê tông.
4. Không VOCs - không chứa hàm lượng hữu cơ dễ bay hơi và rất an toàn cho sử dụng ngoài trời và trong nhà.
5. Có thể ứng dụng trên cả hai mặt thuận và nghịch của bê tông

Thông tin sản phẩm

Đóng gói : **KOVI CRYSTAL** được đóng gói trong bao 25 kg.

Bảo quản: Bảo quản tránh ánh nắng trực tiếp, tránh nơi có độ ẩm cao, thoáng mát và có mái che.

Hạn sử Dụng: Tối thiểu 12 tháng với điều kiện nguyên bao bì, và theo đúng tiêu chuẩn bảo quản.

Tính chất vật lý

Mục	Nội dung
Màu sắc	Xám
Bề ngoài	Bột xám
Cường độ bám dính (Mpa)	~ 1 Mpa
Tỷ trọng sau khi trộn	2.03 kg/ m ³
Thời gian thi công	90 Phút
Mức độ độc hại	Không độc

Khuyến nghị độ dày trên từng hạng mục

Hạng mục chống thấm thông thường	0.5~0.75kg/ m ² /lớp	2 lớp
Hạng mục chống thấm áp lực cao	0.5~0.75kg/ m ² /lớp	2- 3 lớp

Chú ý: Luôn thi công tối thiểu 2 lớp.

Định mức tiêu thụ còn phụ thuộc vào bề mặt thi công

Nhiệt độ môi trường

Nhiệt độ tối thiểu là **8°C**

Thời gian thi công

Thời gian thi công phụ thuộc vào điều kiện nhiệt độ, thời gian thi công là 60 tới 90 phút cho nhiệt độ **30°C**

Thời gian phủ lại, thời gian chờ

Thời gian chờ thi công lớp 2 từ 3 tới 4 tiếng ở nhiệt độ từ 25°C đến 30°C sau khi lớp thứ nhất **chưa** khô cứng hoàn toàn. (**khô mặt nhưng chưa khô cứng hoàn toàn**)

Chú ý quan trọng

- Thi công sau khi được làm ẩm bê tông, đảm bảo tạo ẩm xuyên suốt thời gian chờ thi công, tránh hiện tượng bề mặt bê tông quá khô, **phải** bảo dưỡng ẩm sau khi thi công.
- Thi công theo chiều vuông góc giữa 2 lớp để tạo hiệu quả tối ưu.
- Không nên thi công quá dày, không quá 0.75kg/ m²/lớp.
- Tối thiểu sau 24h có thể bơm nước hoặc chứa nước để nhanh quá trình tạo tinh thể.
- Luôn luôn tham khảo Tài liệu Kỹ thuật mới nhất.
- Sản phẩm sau khi hoàn thiện không thể để lộ thiên, bắt buộc phải có vữa bảo vệ, hoặc xi cát phủ bảo vệ bên ngoài.

Hướng dẫn thi công

Chuẩn bị bề mặt

Bề mặt bê tông và vữa phải đặc chắc, sạch sẽ, không dính dầu mỡ và các thành phần dễ bong tróc khác. Bề mặt kim loại phải sạch, không bị rỉ sét, không dính dầu mỡ. Tất cả bề mặt phải bằng phẳng nhất có thể. Các bề mặt có độ thấm hút lớn phải được bão hòa hoàn toàn bằng nước sạch trước khi thi công lớp KOVI CRYSTAL, đảm bảo bề mặt không đọng nước khi thi công.

Trộn

Trong điều kiện bình thường trộn **KOVI CRYSTAL** với khoảng **7 tới 8** lít nước sạch, sau khi trộn sẽ tạo thành hồ dầu sét. Trộn bằng cách cho từ từ thành phần bột vào nước sạch và trộn đều bằng cần trộn điện tốc độ thấp (dưới 600 vòng/phút). Khuấy tối thiểu 3 phút để hỗn hợp đồng nhất.

Lưu ý: Trong trường hợp bề mặt đứng, nên điều chỉnh lượng nước vừa phải để tránh hiện tượng chảy, rơi khi thi công.

Thi công

Công trình Mới: Thi công ngay sau khi gỡ ván khuôn, thi công có độ ẩm để tăng quá trình thủy phân, cần bề mặt hoàn thiện đẹp thì sau khi thi công KOVI CRYSTAL có thể hoàn thiện thêm lớp hồ dầu sau khi bão dưỡng đầy đủ.

Công trình Cũ :

1. Nếu thi công chống thấm kết cấu bị rò rỉ nước thì phải khảo sát kỹ nguyên nhân. Nên tháo hết nước trong kết cấu để việc khảo sát được thuận lợi hơn. Nếu phát hiện vết nứt tĩnh > 1mm thì nên đục to ra và sửa chữa bằng vữa chuyên dụng. Nếu có vết nứt phát triển, sử dụng các vật liệu dẻo trám vết nứt.
2. Tỷ lệ thấm thấu của vật liệu để tạo ra các tinh thể sẽ phụ thuộc vào độ đặc chắc và hấp thụ của bề mặt. Sản phẩm có thể sử dụng trực tiếp ở dạng bột để rắc khô lên mặt ngang của các khe nối trong thi công hoặc mạch ngừng.

Bảo Dưỡng

1. Vật liệu càng lâu khô thì sẽ đảm bảo được chất lượng càng đều và khả năng chống thấm càng tốt. Do vậy, KOVI CRYSTAL phải được bảo vệ để chống khô nhanh do gió

mạ hoặc thời tiết nóng bằng cách phủ ni lông, bao tải ướt hoặc phun sương.

2. Các hợp chất bảo dưỡng không thích hợp để sử dụng với hệ thống **KOVI CRYSTAL**.

Vệ Sinh Dụng Cụ

Làm sạch tất cả dụng cụ thiết bị bằng nước sạch ngay sau khi sử dụng. Vật liệu đã đông cứng chỉ có thể làm sạch bằng biện pháp cơ học.

An Toàn Sức Khỏe

Nên đeo găng tay và kính bảo hộ, khi bị bắn vào da hoặc mắt phải rửa bằng nước sạch, trong trường hợp kích thích kéo dài, phải tìm tư vấn y tế. Bột sản phẩm cần được xử lý để giảm thiểu sự hình thành bụi. Cần dùng độ bảo hộ, mặt nạ nếu quá nhiều bụi.

Pháp Lý

Các thông tin, và đặc biệt, những hướng dẫn liên quan đến việc thi công và sử dụng cuối cùng của các sản phẩm Kovipaint, được cung cấp dựa trên kiến thức và kinh nghiệm hiện tại về sản phẩm trong điều kiện được lưu trữ đúng cách, sử dụng và thi công trong điều kiện bình thường theo hướng dẫn của Kovipaint. Trong ứng dụng thực tế, chúng tôi không bảo đảm sản phẩm sẽ phù hợp với một mục đích cụ thể nào đó nếu có sự khác biệt về vật tư, cốt liệu và điều kiện thực tế của công trường, cũng như

không có một ràng buộc pháp lý nào đối với chúng tôi ngụ ý từ các thông tin này hoặc từ một hướng dẫn bằng văn bản, hay từ bất cứ một sự tư vấn nào.

CÔNG TY TNHH KOVIPAIN T

85 Hoàng Sa, P. Đa Kao, Quận 1, TPHCM

Email: Kovipaint@gmail.com

Bản chi tiết sản phẩm
KOVI CRYSTAL

